

LF5525 - Le C.U.B.E

Club ULM Bar-le-duc Extrêmes

Réalisé par Manucali55

<http://manucali55.wix.com/fazaz>

V2.1 Septembre 2013



Modélisation de l'aérodrome de LF5525 – C.U.B.E, situé à 3 km O de Bar-Le-Duc (55 – Meuse)

Dalle et bâtiments photo-réalistes

Compatible mesh Lod13 (4.5m/pix) et mesh FSX par défaut

Trafic AI

Installation:



*Installation nécessaire des librairies "lib_balises_2.0", "Lib_Objets_01", et "People_lib.rar" de PatDeBarr, si elles ne sont pas déjà présentes, pour profiter de tous les objets au sol.
Se référer au "lisezmoi" des librairies pour leurs installations (très simple).*

Lien de téléchargement des librairies: <http://avalsace.free.fr/SCENES.htm>

Dézipper le fichier « 5525_CUBE_v2_1.zip » dans le répertoire "Addon Scenery" de FSX

Configuration de la scène selon addons installés:

FSX par défaut :

Dans le dossier « Scenery » de 5525, supprimer le fichier « 5525_Autogen_Perso.bgl » (bâtiments alentours réservés à ceux possédant une scène photo réelle de la zone pour un rendu optimal).

FSX + « FVFR Lorraine Photo HD » ou autre scène photo réelle de la zone :

Aucune intervention nécessaire.

FSX + « FVFR Lorraine Photo HD » ou autre scène photo réelle de la zone + autogen Lorraine:

Dans le dossier « Scenery » de 5525, « Couper » le fichier « AA_Dalle_5525.bgl », et le « Copier » dans le dossier « Scenery » de FVFR Lorraine Photo HD, ou de votre scène photo de la zone (cela permet de conserver l'autogen sur la zone)...

Ce fichier ne devra donc plus être présent dans le « Scenery » de la scène... Mais uniquement dans le « Scenery » de votre scène Photo Régionale.

Déclarer la scène LF5525 dans la bibliothèque de décors de FSX... (code ICAO sous FSX : 5525)

Détails:

Dalle Photo:

Elle a une définition de 0.50m/pixel, et a été retouchée pour y gommer les éléments indésirables, et sa colorimétrie adaptée à FVFR Lorraine Photo HD.

Flatten Lod13:

Un flatten spécifique Lod13 a été réalisé pour une intégration parfaite au relief Lod13.

Le fichier flatten Lod13 se nomme "5525_Lod13.bgl" et se trouve dans le dossier "Scenery" de la scène...

Trafic AI:

Un trafic AI a été réalisé pour la plateforme... Il se trouve dans le fichier « LF5525_Trafic_AI.zip » joint à la scène... Se référer au fichier « lisezmoi » qui l'accompagne pour installation.

AFCAD en deux versions:

Le fichier « AFCAD.zip » fourni avec la scène contient deux versions de l'AFCAD :

- La version présente par défaut dans le dossier « Scenery » de la scène (texture « grass » de la piste rendue invisible)
- Une version conservant la texture « grass » sur la piste

Cette seconde version est disponible car certains utilisateurs de FSX rencontrent un bug avec les versions texture « grass » invisible (leur piste laisse alors apparaître une piste texturée « béton » au lieu de la piste de la dalle photo).

Dans ce cas, remplacer le fichier situé dans le dossier « Scenery » de la scène par celui de la version texture « grass » visible.

Plan de circulation du site:

En l'absence sur le site de cônes jaunes pour délimiter les taxiways, voici un rapide plan de circulation sur LF5525... Les lettres « P » suivies d'un chiffre correspondent aux places de parking disponibles dans la scène.



Carte VAC de LF5525:

A la manière d'une carte VAC traditionnelle, j'ai réalisé un fichier pdf (joint à la scène) exprimant les procédures de la plateforme.

Réalisation et Remerciement:

Bâtiments réalisés sous SketchUp

AFCAD réalisé sous ADEx

Flatten réalisé sous SbuilderX

Trafic Ai réalisé sous AI Flight Planner II

Merci à Patrick « PatdeBarr » pour ses librairies

Merci à Arno pour sa manche à air animée

Merci aux concepteurs de ADEx, SBuilderX, MCX, AIFP2...

Merci à la communauté de « Pilote Virtuel » et « Virtuader » pour leurs conseils avisés et leur soutien

Merci à Christophe de « Virtuader » pour l'hébergement de mes productions

Merci à tous ceux que j'aurai pu oublier... Veuillez m'en excuser par avance

